

# **DESARROLLO WEB**

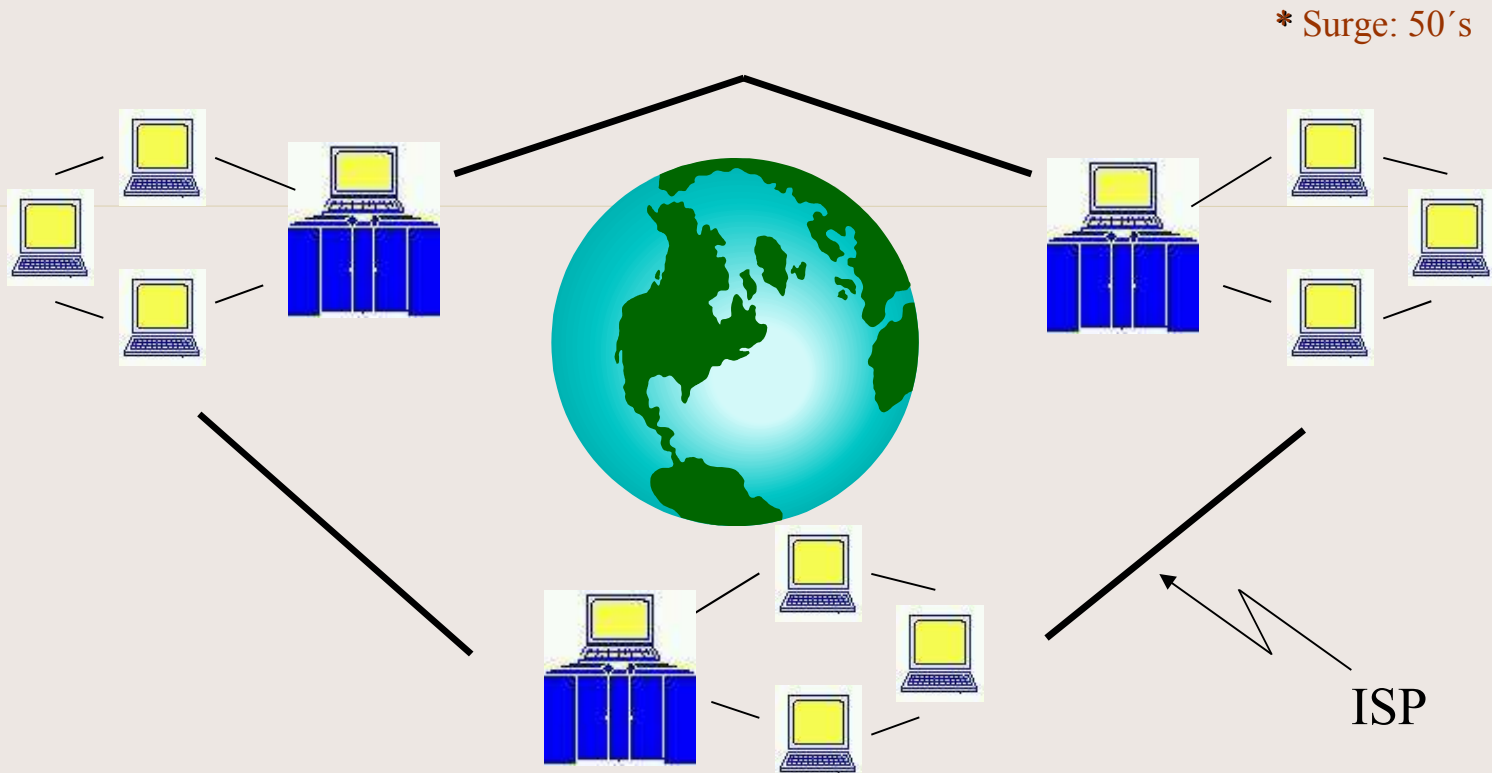
**Yanin Castelazo Luna**

**María de la Luz Colín García**

*Ingeniería de Software. Febrero, 2005*

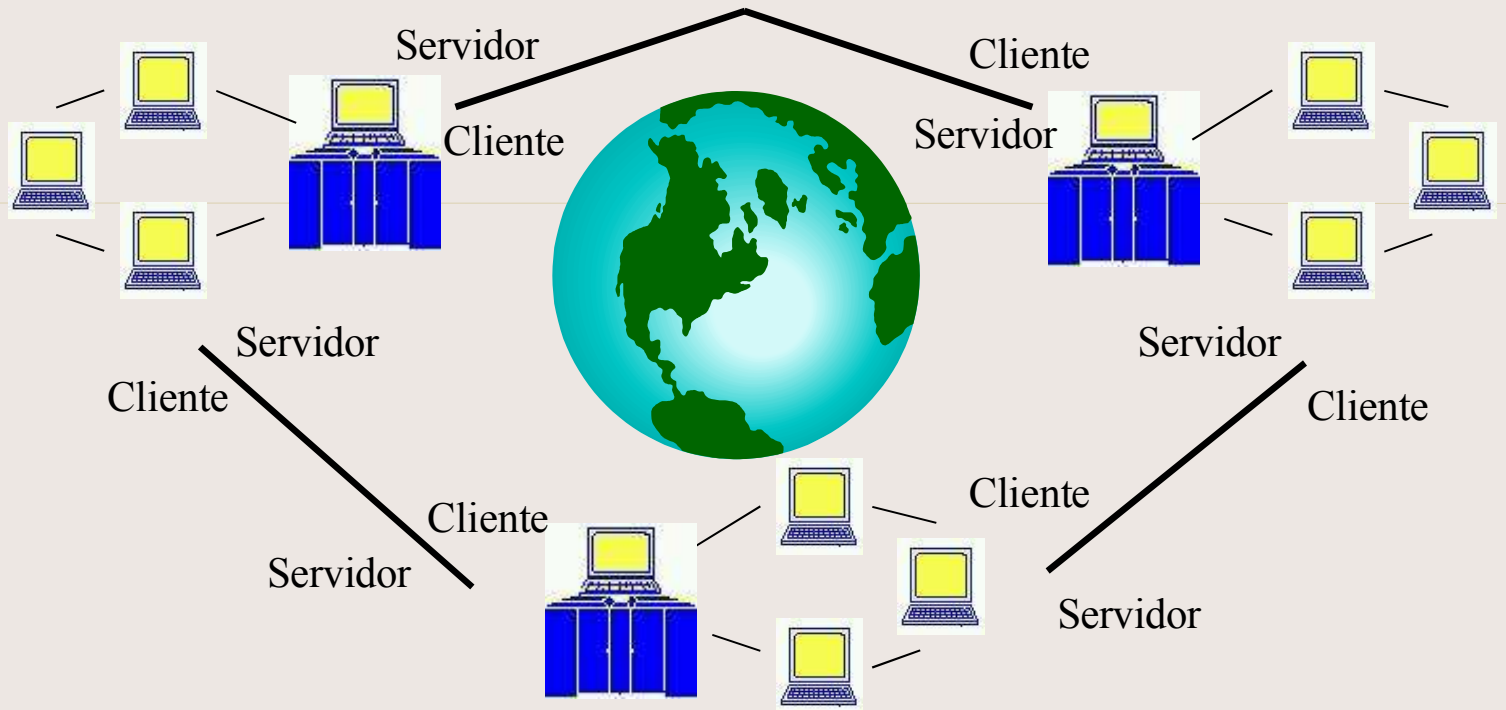
# DESARROLLO WEB

- **Marco conceptual**
- **Particularidades**
- **Soluciones**



## *Internet \**

Colección de *redes de computadoras*, las cuales están interconectadas entre sí alrededor del mundo.



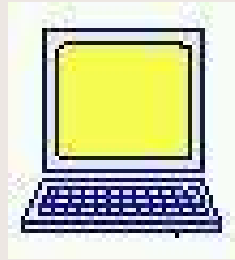
## *World Wide Web\**

*Tecnología Cliente / Servidor sobre la Internet, utilizada para acceder a una gran variedad de información digital.*

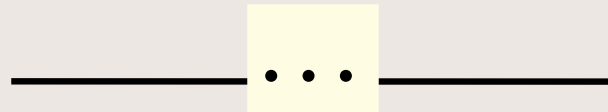
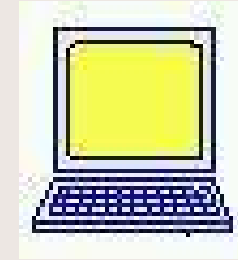
\* Surge en 1989, CERN  
Geneva, Switzerland

# Software

*Cliente*  
(WEB Browser)



*Servidor*  
(Información digital)



- *Mosaic*
- *Microsoft Internet Explorer*
- *Netscape*

- *Internet Information Service (IIS)*

# *Información Digital*

Información residente en el Servidor, ya sea en una base de datos o en archivos digitales. Esta información es a la que el Cliente del WWW desea *acceder* y quiere *desplegar*.

Puede ser de cualquiera de los siguientes formatos:

- Texto
- Gráficos
- Sonido

# *Protocolo*

Sucesión de pasos/métodos estandarizados, llevados a cabo por los interlocutores en un sistema de comunicación.

Ejemplos:

- TCP/IP
- FTP
- Telnet
- *HTTP*

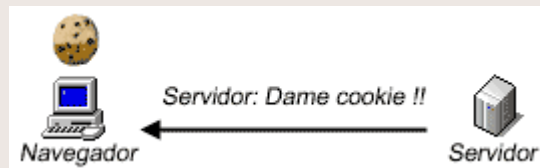
# HTTP

- Protocolo de nivel de aplicación.
- Protocolo de petición/respuesta.
- Protocolo sin conexión (connectionless).
- Genérico, sin manejo de estados.



# HTTP

Mecanismo alternativo para manejo de estado en HTTP: Cookies.

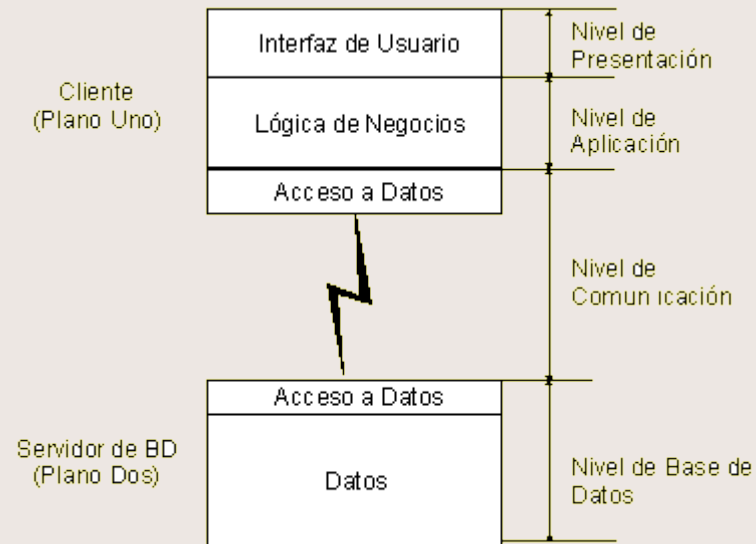


# ESTRUCTURA GENERAL DE UNA APLICACIÓN WEB

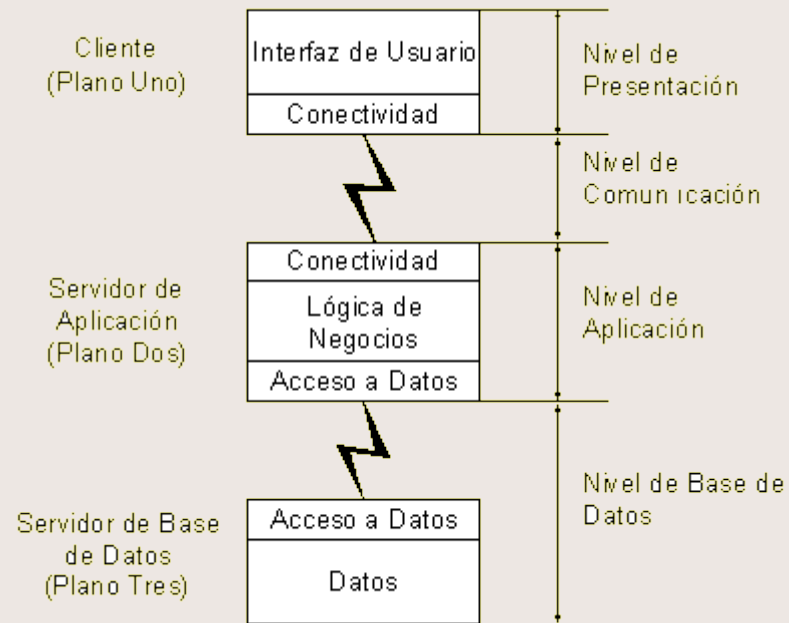
Básicamente, se pueden identificar tres partes:

- Página de contenido inicial.
- Mecanismo que permita determinar en todo momento cuál es el estatus del usuario.
- Medio de almacenamiento persistente.

# Arquitectura Dos capas (Two Tier)



# Arquitectura tres tercios (Three Tier)



# Arquitectura tres tercios (Three Tier)

## Pros

- Maximiza la reutilización de código y minimiza la duplicación del código.
- Modificación de alguna capa sin afectar la las demás

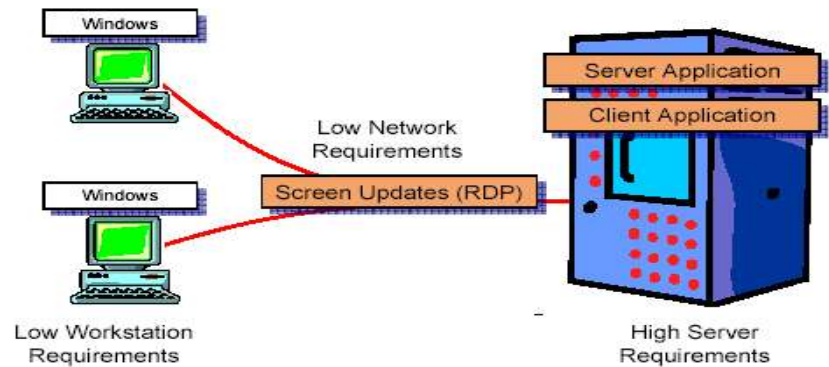
## Contras

- Necesidad de adquirir BD.
- Necesidad de DBA
- El mapeo entre objetos y BD relacionales es difícil

# Clientes Web

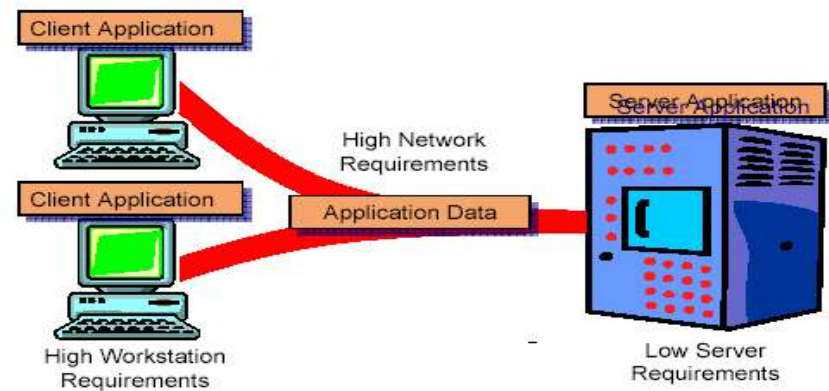
- Cliente Ligero (Thin Client).

## Thin Client



- Cliente Pesado (Thick Client).

## Thick Client



# Web Dinámica

---

- Soluciones de la primera generación.

CGI

- Soluciones de la primera generación.

plug-ins y a APIs

# Web Dinámica

Dos tecnologías:

❖ Código lado servidor

PHP y JSP

❖ Código lado cliente

JavaScript o Applets



# JSP

- Desarrollada por Sun Microsystems.

## Características:

- Independientes de la plataforma .
- Velocidad y Escalabilidad.
- Etiquetas Extensibles.
- Libertad de Elección.

# PHP

- Acrónimo de *Hypertext Preprocessor*.
- *1994 por Rasmus Lerdorf*
- Macros para ayudar en el mantenimiento de páginas web.

## *Características:*

- o Gratuito.
- o Independiente de plataforma.
- o Librería de funciones.
- o Sencillo, sintaxis cómoda, similar a C.
- o Rápido, multiplataforma, multitud de librerías reutilizables.
- o OOP.
- o Se puede instalar un servidor gratuito (Apache) en Linux.

# PHP

## o Compatibilidad con las bases de datos:

Adabas D	Ingres	Oracle (OCI7 y OCI8)
dBase	InterBase	Ovrimos
Empress	FrontBase	PostgreSQL
FilePro (read-only)	mSQL	Solid
Hyperwave	Direct MS-SQL	Sybase
IBM DB2	MySQL	Velocis
Informix	ODBC	Unixdbm

## o MySQL y PHP

- BD de libre distribución.
- Creación de páginas web, de forma rápida, fácil y barata.

# JAVASCRIPT

- ◆ Applets
- ◆ LiveScript
- ◆ Netscape 2.0
- ◆ versión 3.0. JAVA Script

# JAVASCRIPT

- ▶ Simple
- ▶ Orientado a objetos
- ▶ Dinámico

# J2EE - Java 2 Enterprise Edition

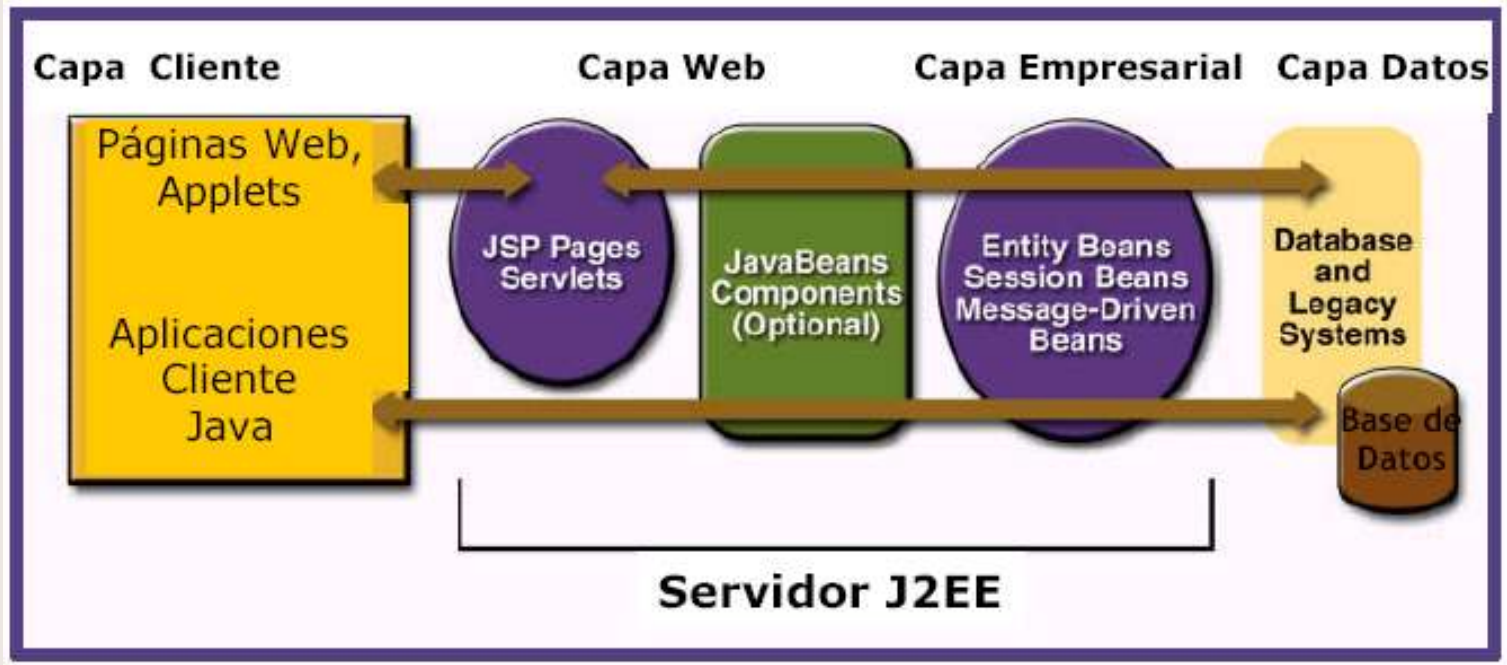
**Objetivo:** Crear un modelo simple de desarrollo para aplicaciones empresariales utilizando componentes basados en el modelo de aplicación.

# J2EE - Java 2 Enterprise Edition

## Características:

- Arquitectura multicapa (Multi-tier).
- Soporta gran variedad de tipos de aplicaciones.
- Los componentes utilizan servicios proporcionados por el contenedor.

# Arquitectura J2EE-Componentes



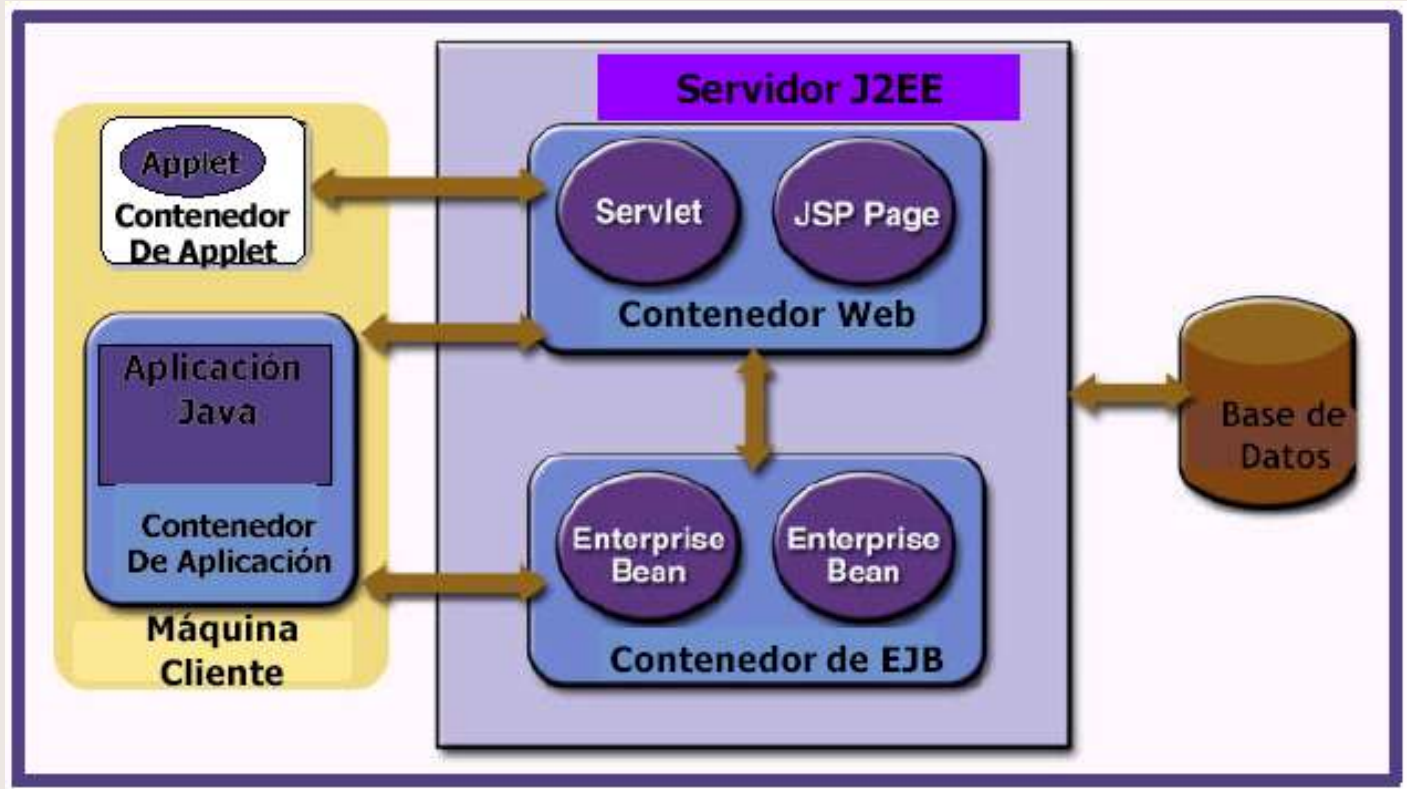


# Arquitectura J2EE-Componentes

La especificación J2EE define los siguientes componentes:

- Componentes cliente: Páginas HTML, Applets y Aplicaciones Cliente Java.
- Componentes Web: Servlets y JSP (JavaBean, Custom Tags).
- Componentes empresariales: Enterprise JavaBeans.

# Arquitectura J2EE-Contenedores



# ¿Qué tipo de servicios provee el contenedor J2EE?

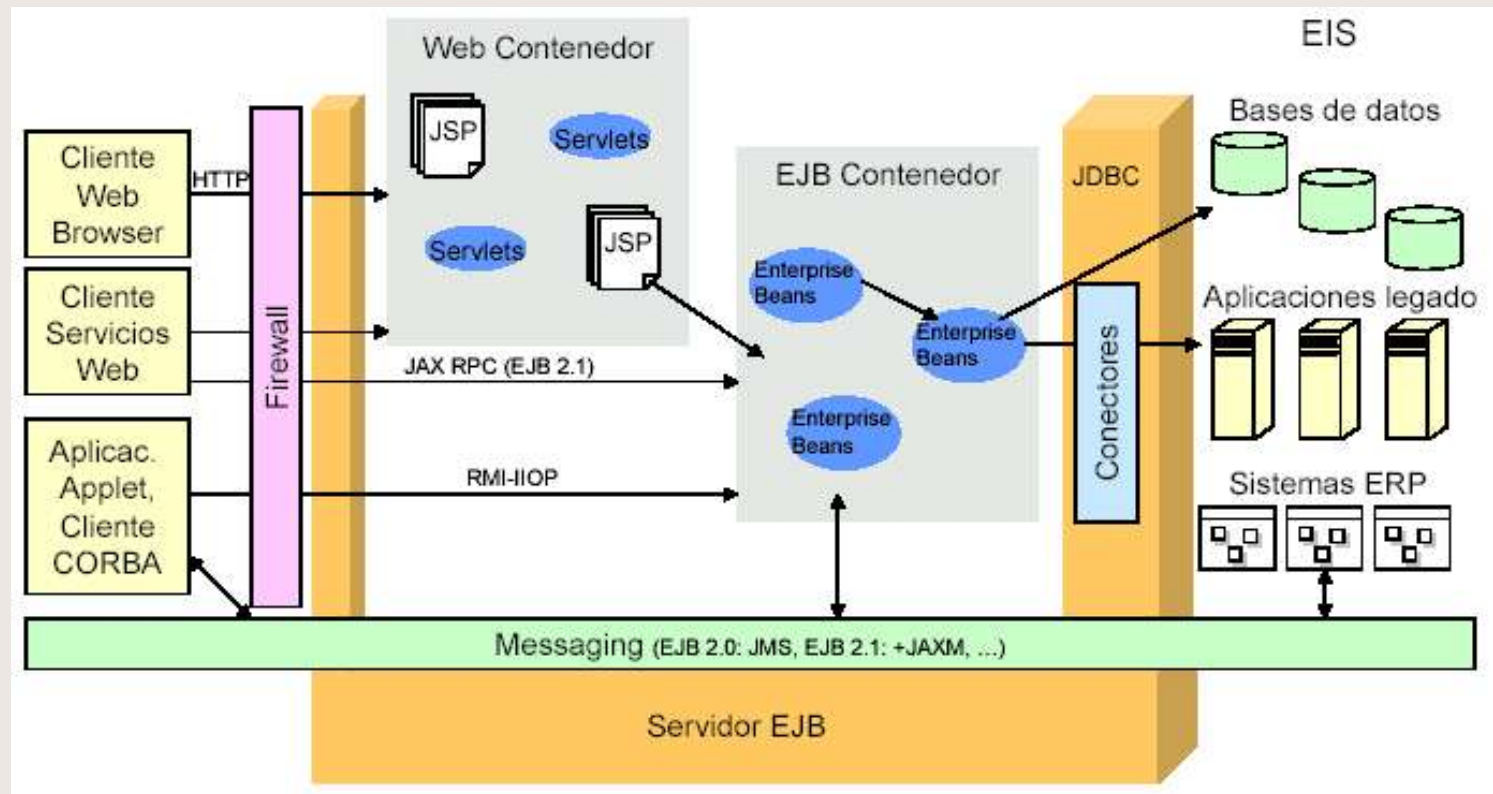
## Servicios configurables:

- Seguridad.
- Transaccionabilidad.
- Servicio de nombres.
- Conectividad remota.
- Balance de carga

# ¿Qué tipo de servicios provee el contenedor J2EE?

- **Servicios no configurables:**
- Gerenciamiento del ciclo de vida de los componentes.
- Pooling de conexiones a la base de datos.
- Pooling de objetos.
- Persistencia de datos.

# Instalación típica J2EE



# Enterprise JavaBeans (EJB)

## Características Generales

- Componente escrito en Java, *server-side*.
- Tecnología central de J2EE para la creación de lógica y datos de negocio.
- Une los distintos APIs de J2EE en una arquitectura integradora.

# Enterprise JavaBeans (EJB)

## Características Particulares

- Usados como parte de aplicaciones corporativas distribuidas.
- Cada beans encapsula parte de la lógica de negocio de la aplicación.
- Se comunica con gestores de recursos, y con otros EJB's.

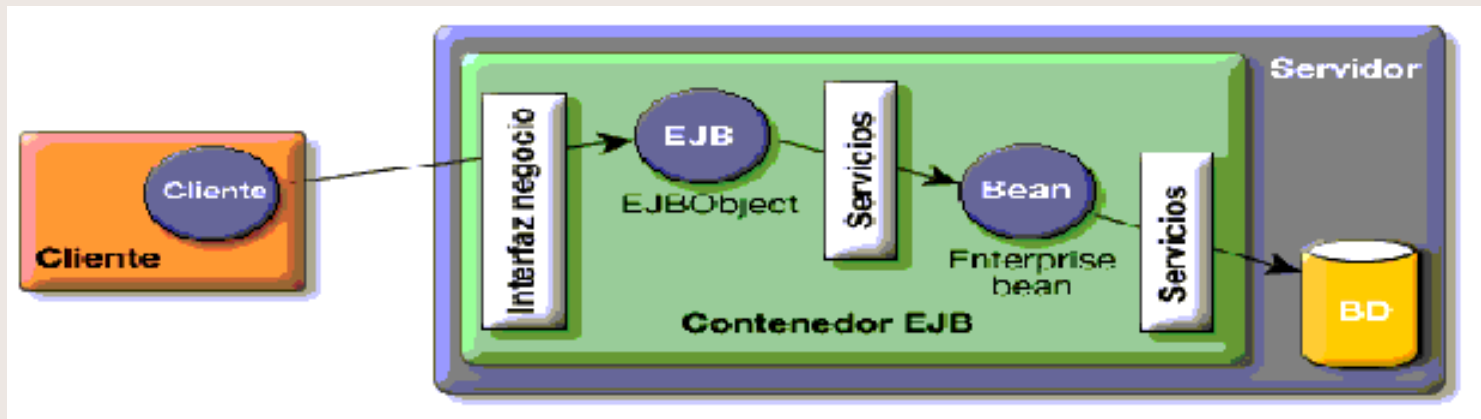
# Enterprise JavaBeans (EJB)

## Características Particulares

- Accedido por distintos tipos de clientes: EJB's, servlets, clientes de aplicación, etc.
- En tiempo de ejecución, reside en un contenedor EJB: servicios de seguridad, transacción, instalación (deployment), concurrencia y gestión del ciclo de vida.
- Una aplicación puede tener uno o varios EJB's en uno o varios contenedores EJB.



# Arquitectura EJB



# Tipos de EJB

- Session.
- Entity.
- Message Driven.

# Ventajas de los EJB's

## (para el desarrollador de aplicaciones)

- Simplicidad.
- Portabilidad de la aplicación.
- Reusabilidad de los componentes.
- Posibilidad de construcción de aplicaciones complejas.
- Separación de la lógica de presentación de la lógica de negocio.

# Ventajas de los EJB's (para el desarrollador de aplicaciones)

- Despliegue de muchos entornos operativos.
- Despliegue distribuido.
- Interoperabilidad entre aplicaciones.
- Integración con sistemas no-Java.
- Recursos educativos y herramientas de desarrollo.

# Ventajas de los EJB's (para los clientes)

- Elección del servidor.
- Gestión de las aplicaciones.
- Integración con aplicaciones y datos ya existentes.
- Seguridad.

# Desventajas

- Tiempo de desarrollo.
- Conocimiento exhaustivo de Java.



**El futuro...**

**Servicios Web (Web Services)**